**Введение**

В данный момент игры занимают неотъемлемую часть IT-индустрии. Все начиналось с простых 2D игр с плохим разрешением и доросло до таких технологий как VR, Rey Tracing и т.д.

В свою очередь, и в моей жизни игры занимают большую роль. Всю свою сознательную жизнь, при наличии свободного времени, я проводил в различных играх, начиная от The Sims 3 и Need for Speed: Shift и заканчивая The Witcher 3: Wild Hunt и GTA V. Однако с другой стороны, мне очень нравились головоломки. И я решил объединить мои увлечения для создания собственного продукта «Кто хочет стать миллионером?»

Целью курсовой работы является создания игры «Кто хочет стать миллионером?» с графическим интерфейсом на языке Java.

Компьютерная игра «Кто хочет стать миллионером?» вышла в 1999 году, вскоре после появления на телеканале НТВ телевизионной программы "О, счастливчик". Правила игры знакомы всем: главный приз - один (три) миллион рублей, 15 вопросов, 4 варианта ответа, 3 подсказки, 2 несгораемых суммы. На данный момент существует множество версий игры «Кто хочет стать миллионером?» в том числе компьютерные игры и игры для мобильных телефонов.

Мой продукт будет немного отличаться от настоящей игры. Игроки за правильный ответ на вопрос будут зарабатывать баллы, а не деньги. А так же будет 10 вопросов и не будет подсказок. Будет 3 варианта вопроса. За каждый правильный ответ игрок будут получать по 10 баллов. Если пользователь сделает ошибку, появится окно с кнопкой выхода. Когда игра будет пройдена, игрок увидит поздравление и кнопку с возможностью пройти игру заново.